
ライドギア
GUYBRAVE II
ガイブレイブII
PlayStation
アクセラ

GUYBRAVE II
ガイブレイブII

CONTENTS

ストーリー 01
ゲームモード 02
ゲームの流れ 04
ミッション画面の見かた 05
操作説明 06
ミッションコマンド 09
インターミッション 12
コロシアムモード 16
アイテム 18
装備品 20
キャラクター紹介 22
広告 26
スタッフ 28

For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 1ブロック
アナログコントローラ対応

SLPS 01643~4

Story

F.S.（太陽系歴）450年、月国家シレナイトと火星国家マーシャンズとの間に人類初の惑星国家間戦争、MM大戦が勃発。やがて戦火は地球にも飛び火し、終戦までに25年を有したこの戦争で地球はすっかり荒れ果てていた。

終戦より30年が経ち、地球の名もない孤島に墜落したシレナイトの戦艦コロッサス号の乗組員達はこの島をコロッサス島と名付け静かに暮らしていた。だが平和は再びかき乱された。突如現れたダハー大佐率いるマーシャンズのライドギア部隊が少女モモリータを連れ去ってしまったのだ。なぜまたマーシャンズが？と慌てるケモー博士。
モモリータ奪還に出撃したケン達４人の主人公は幾度となく窮地に追いつめられながら次第にマーシャンズの目的に近づいていく。MM大戦中に月の地中で発見された遺跡があり、そこから掘り出された何かが戦艦コロッサスに積み込まれていたというのだ。ケモー博士は隠し通してきた秘密をケン達に語り始めた。エリキシルと名付けられた遺跡に眠る恐ろしい兵器の事やモモリータが遺跡の中から現れた謎の存在である事などを聞き愕然とするケン達。マーシャンズはこの兵器を手中に収めようというのだ。なんとしても阻止せねばと立ち上がるケン達。

苦しい戦いの末、ダハー大佐をうち破りモモリータ救出まであと１歩という所までたどり着いたケン達の前にエリキシルの大型ギアが立ちふさがる。その圧倒的なパワーを前にボロボロになりながらもついに勝利をおさめるケン達。

モモリータをケモー研究所へ無事連れ帰り、喜び合うコロッサス島の人々。
再び訪れた平和はいつまでも続くかに思えた。

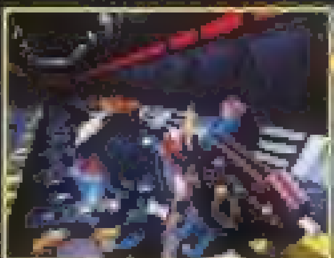
それから数ヶ月後……。

Game mode
ゲームモード





ガイブレイブ2にはたくさんのゲームモードがあります。
タイトル画面でSTARTボタンを押すと現れるメイン
メニューからそれぞれのモードへいくことができます。



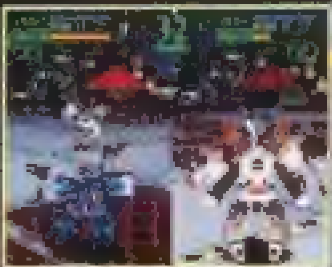
NEW GAME

ガイブレイブ本編をはじめからプレイします。本編の進め方で、コロシアムモードやオマケモードが変化してゆきます。打倒マーシャンズを目指し頑張って戦い抜きましょう!



LOAD GAME

メモリーカードにセーブされたデータをロードし、ガイブレイブ本編の続きをプレイします。プレイステーション本体のメモリーカード差込口1か2のいずれかにメモリーカードが差し込まれている場合にだけこの項目が表示されます。



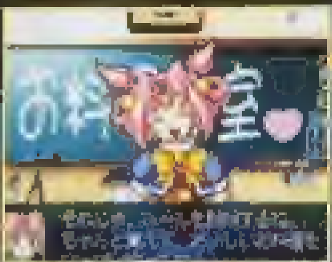
COLOSSEUM

ガイブレイブ本編で手に入れたライドギアや武器を使い、1対1の対戦ができます。CPUキャラを相手に戦う勝ち抜き戦、人間同士の対戦やアイテムを賭けて戦うデュエルマッチがあります。



OPTION

ゲームの設定を行います。サウンドの「ステレオ」「モノラル」の切り替え、アナログコントローラの振動の「ON」「OFF」が設定できます。



OMAKE

ガイブレイブ本編には、何カ所かミニゲームが登場します。いちど遊んだことのあるミニゲームはこのオマケメニューから好きなときにプレイできるようになります。ミニゲームを遊んだことのあるセーブデータがある場合にだけこの項目が表示されます。ミニゲーム以外のオマケも隠されているようです。

Game flow

ゲームの流れ

ガイブレイブ2はいくつかのシーンにわかれた構成をしています。大きく分けて下図のような流れになっており、これを繰り返しながらライドギアをパワーアップさせつつストーリーが進んで行きます。また、ここに解説されているシーンの他にもお店やゲームが隠されているようです。



インターミッション イベントやライドギアの組換変更、セーブ、キャラクター同士の会話などを行う主人公ケン達の本拠地となるシーンです。せっかく手に入れたトレジャーやアイテムを置き忘れていかないように、出撃前にしっかり準備を整えましょう。

出撃 使用するキャラクターを決めて出撃します。ゲームの進行にあわせて、出撃できるキャラクターが増えたり、特定のキャラクターしか出撃できなくなる場合もあります。

ミッション 戦闘を行い、敵を倒してアイテムや経験値を手に入れながら進んでいきましょう。戦闘中にイベントが発生する事もあります。

ミッションクリア ステージ最後に待ちかまえるボスキャラクターを倒すとミッションクリアになります。ミッションをクリアするとインターミッションへ帰還することになります。

トレジャー鑑定 ミッション中に手に入れたトレジャー（装備品）を鑑定し、格納庫へ運び込みます。

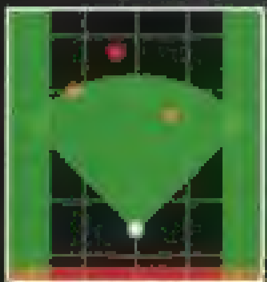
アイテム鑑定 ミッション中に手に入れたアイテムを鑑定し、研究室へ運び込みます。一度手に入れたアイテムは同じ物をいくつでも生産できるようになり、なくなってしまう事はありません。

撤退 or 大破 大破してしまったり撤退すると、出撃前のインターミッションへ戻されます。撤退した場合はそのミッションで手に入れた物をすべて持ち帰ることができますが、大破すると経験値やお金以外は失われます。

Screen of mission

ミッション画面の見かた





レーダー

周囲の状況を把握するのに役立つレーダーです。白い点で表されている自分のライドギアを中心に、敵機の位置、移動できる範囲、向いている方向などが示されています。



ノーマルロックオン

自分のライドギアが向いている方向にいる敵機にロックオンマーカーが重なり、攻撃の対象になります。距離が離れている場合は図のようなマーカーが表示されメインウェポンやサブウェポンで攻撃することができます。遠くにいる敵機はロックオンすることができませんが、射程の長いメインウェポンを装備していればより遠くの敵をロックオンできるようになります。



バトルロックオン

敵機に近づいて行くとマーカーの中心部が点滅し、バトルロックオン状態になったことを知らせます。バトルロックオンマーカーが表示されている状態ではバトルウェポンで近接攻撃を仕掛けることができます。

Operation system

操作説明

コントローラ



アナログコントローラ



アナログコントローラの振動について

アナログコントローラの振動については、09ページのOPTIONをお読みください。
また、アナログコントローラの振動は、LEDの点灯・消灯にかかわらず、OPTIONの設定で振動します。

操作ボタン	ミッションモード	インターミッション	コロシアム
①方向キー	移動	項目選択	移動
②○ボタン	メニューオープン	決定ボタン	決定ボタン
③△ボタン	メインウェポン	音声スキップ	メインウェポン
④□ボタン	サブ&バトルウェポン	メッセージ消去	サブ&バトルウェポン
⑤×ボタン	ダッシュ&ジャンプ		ダッシュ&ジャンプ
⑥STARTボタン	メニューオープン		ポーズ
⑦SELECTボタン	ボンバー系攻撃		
⑧L1ボタン	左旋回	メニュー項目早送り	左旋回
⑨R1ボタン	右旋回	メニュー項目早送り	右旋回
⑩L2ボタン	低速移動		低速移動
⑪R2ボタン	メインウェポン切り替え		メインウェポン切り替え



メインウェポン　△ボタン

△ボタンで発射されるメインウェポンは、ライドギアの右肩に装備されている強力な武器です。威力がおおきいかわりにエネルギーを消費します。[illegible]ボタンで最大3種類まで切り替えることができます。



サブウェポン　○ボタン

○ボタンで発射されるサブウェポンはエネルギーを消費せず撃ち続けられますが、メインウェポンに比べると弱い物が多い武器です。左手に装備されています。



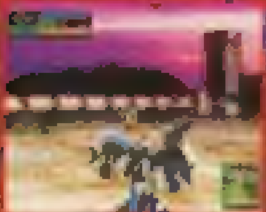
バトルウェポン　接近＋○ボタン連打

敵機にある程度近づいた状態で○ボタンを押すと、自動的にダッシュ状態になり接近戦がはじまります。○ボタンを連打していると連続攻撃であるバトルアーツがはじまります。方向キーの入っている向きや装備しているバトルウェポンの種類により様々なバトルアーツで攻撃できます。



ボンバー　SELECTボタン

ボンバー系アイテムを持っている時にSELECTボタンを押すと画面上の敵全てにダメージを与えるボンバー攻撃ができます。ボンバーで倒した敵機はときどき爆発せずに残ることがあり、これに接触すると捕獲する事ができます。
ボンバーはメニューからも使用することができます。



旋回　L1 OR R1ボタン

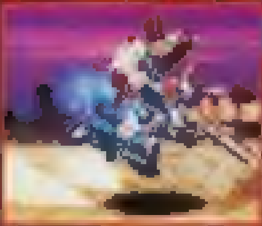
L1ボタンで左に、R1ボタンで右に、ライドギアの上体を旋回させる事ができます。メインウェポンとサブウェポンの発射方向が変わるので敵を効率よく攻撃するのに役立ちます。L1＋R1ボタンを両方押すと正面に向き直ります。



Operation system

チャージ攻撃　密着＋□ボタン

敵機に密着した状態で○ボタンを押すとチャージ攻撃です。一撃で敵をはね飛ばし、さらに他の敵を巻き込むこともできます。うまく複数の敵と直線に並ぶようにしてチャージ攻撃をかけると一気に多くの敵を倒すことができます。

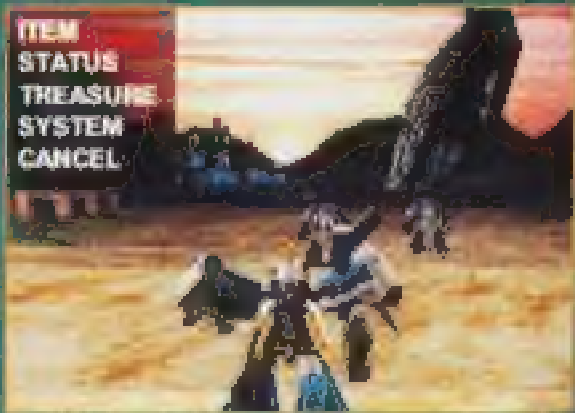


ダッシュ＆ジャンプ　×ボタン

方向キーがいずれかの方向に入っている時に×ボタンを押すと、その方向へのダッシュに、方向キーがどちらにも入っていない時に×ボタンを押すとジャンプになります。ジャンプ中にもう一度×ボタンを押すと、2段ジャンプができます。ダッシュやジャンプを繰り返し行いダッシュゲージがなくなってしまうと、一定時間の間ダッシュ能力が低下します。

Mission command
ミッションコマンド

ミッション中に○ボタンかSTARTボタンを押すとゲームが一時停止し、画面左上にミッションコマンドが現れます。
ミッションコマンドは戦いを有利に進める上でどれも重要なものです。各コマンドをよく理解し、ミッションクリアに役立てましょう。





ITEM





STATUS

TREASURE









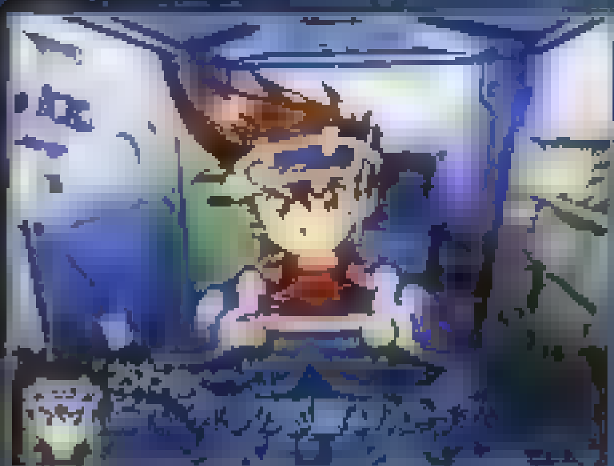


SYSTEM

VIBRATION ON OFF

CANCEL

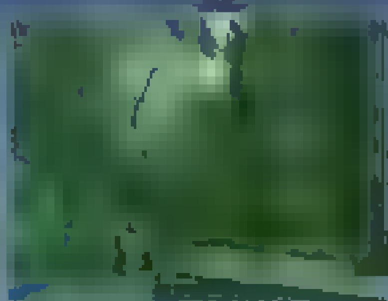
Intermission
インターミッション



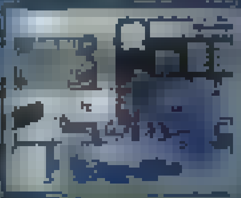
主人公ゲン達の拠点となるナモー研究所のマップ上を移動し、研究所内にある様々な設備を利用しつつ次の戦いに備えるのがインターミッションの目的です。
イベントが発生する事もあるので、色々な場所へ行ってみましょう。

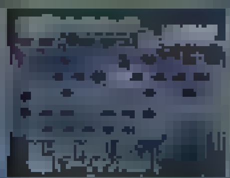


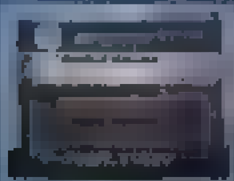
[illegible]

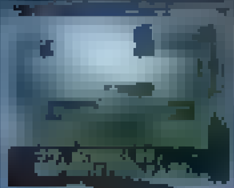


[illegible]









▼オプション



様々な事ができます。



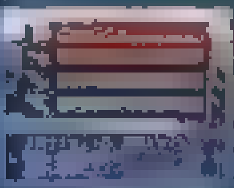




レベルアップする事により



することができます









Colosseum mode
コロシアムモード



ミッションモードで[illegible]した機ギアや、集めた武器を使って1対1の対戦だけを楽しめるのがコロシアムモードです。人間同士の対戦の1P vs 2P戦やコンピューターを相手に戦う1P vs CPUモードもあります。



1P vs CPU

START

「WEAPON」



1P vs 2P

▼START

対戦を始めます。

▼1P GEAR

プレイヤー1が使用するワイドギアを選ぶ「GEAR SELECT」[illegible]「WEAPON SELECT」、メモリーカードからデータをロードして自分で[illegible]を使用する「DATA LOAD」があります。

▼2P GEAR

プレイヤー2[illegible]。内容は1P GEARと同じです。

▼STAGE SELECT

対戦の舞台になるステージを選択できます。[illegible]ランダム[illegible]。

▼GAME OPTION

対戦する条件などを選択します。[illegible]「TIME LIMIT」、ラウンド数を決める「FIGHT COUNT」、[illegible]「SPIRIT MODE」があります。

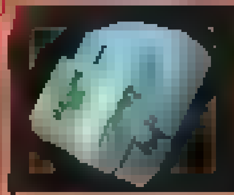


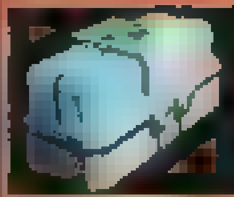
DUEL MATCH

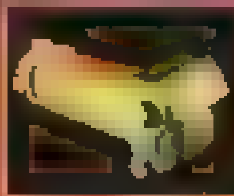
[illegible]デュエルモードに切り替わります。[illegible]メモリーカードからデータをロードし、[illegible]メモリーカード[illegible]デュエルモードに切り替えることはできません。
勝負がつくと、[illegible]
[illegible]終わると自動的にセーブされます。

Item

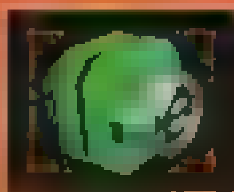






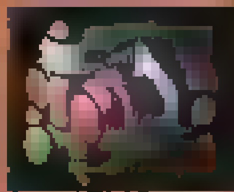


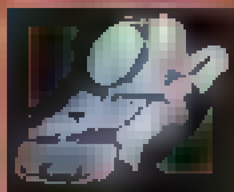












パワーアップアイテム





Weapon

[illegible]とは

武器本来の力の他に[illegible]ものが存在している事があります。[illegible]名前に必ず"称号"がついています。[illegible]メニューで調べることができます。

称号は大きく分けて以下の3種類があります。

●[illegible]

[illegible]ようです。

●[illegible]

[illegible]

●[illegible]

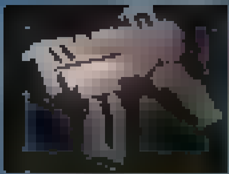
[illegible]



[illegible]



[illegible]



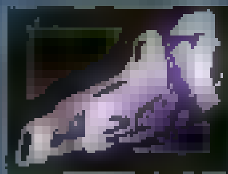
[illegible]



[illegible]



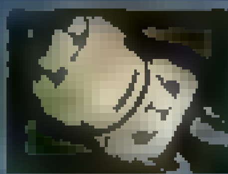
[illegible]



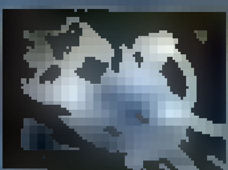
[illegible]



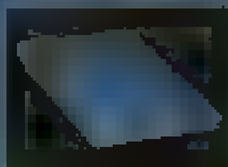
[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

Character
キャラクター紹介



[illegible]

ライドギア[illegible]号機「[illegible]」に搭乗する少年。力自慢で大食漢。[illegible]だがおっちょこちょいが玉にきず。

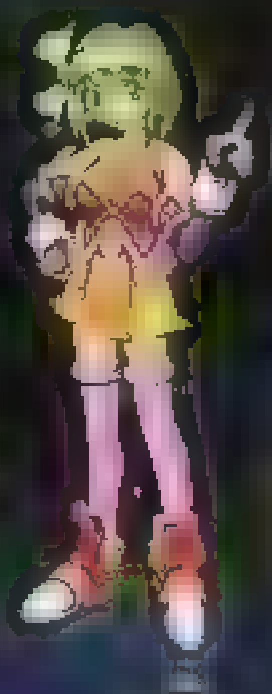
CV：[illegible]



[illegible]

このゲームの主人公。ライドギア1号機「ブレイブ」に搭乗する。曲がったことは大嫌いな[illegible]で[illegible]な性格。

CV：[illegible]



[illegible]

ライドギア[illegible]号機「[illegible]」に搭乗する少女。[illegible]だが、ついついサンに[illegible]を言ってしまう。

CV：[illegible]



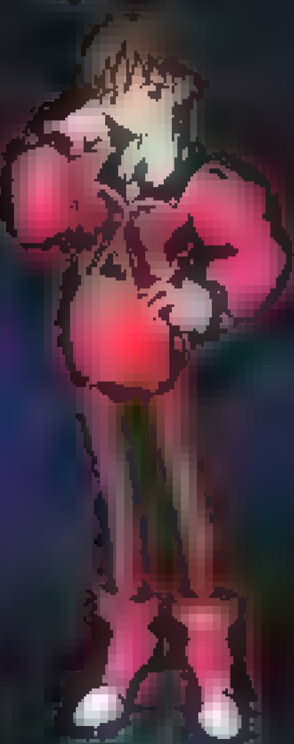
ワイルドギア4号機"エッヂ"に搭乗
する少年。クールで
最年長者で時々リーダーシップを
発揮することも。



突如としてケン達の前に姿
を現した謎の少女。重要な
メッセージを携えてやって
きたらしいのだが…



ケン達の妹のような存在
だが、その正体は超古代
文明エリキシルの遺した





幼い少年の容とは裏腹に非常に冷酷な心をもったマー [illegible]
て [illegible] ている。[illegible]
ケン達と敵対する時が？ [illegible]
CV：日高のり子



ラグナロック号の有能なオペレーターである。ケモー
[illegible]
に加わった。ケン達の [illegible]
お姉さんである。
CV：三石琴乃

[illegible]
[illegible] として [illegible]
[illegible]
シャンスの [illegible]
でいる。ケン達の [illegible]
もある。
CV：[illegible]

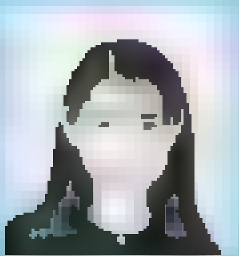

"エリミネーターズ"
子供っぽいのを気にかけて
いるがれっきとしたエリミ
ネーターズ
ライドギアの
CV：
このみ
エリミネーターズ紅一点の
としている。
エリミネーターズ隊員。

オープニング／エンディングテーマソングの

マキシシングルCD 好評発売中!!

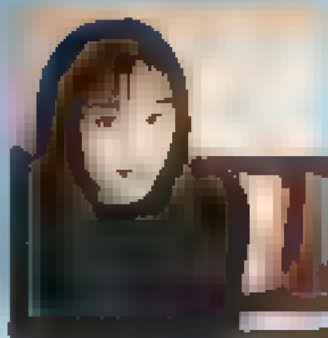
「雷弩機兵ガイブレイブのテーマ／風の中のSoldier」

AZCA 10001 ￥1,020 (Tax in)



オープニングテーマソング

「雷弩機兵ガイブレイブのテーマ」

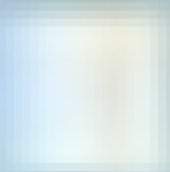


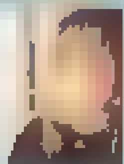
エンディングテーマソング

「風の中のSoldier」

Song by 川崎洋子

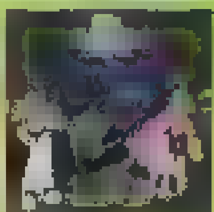






発売元 Arup Music Inc.　販売元 KING RECORDS







雷弩機兵ガイブレイブ ラジオドラマVol 1~3

好評発売中!

VOL 2

お問い合わせ　0120-777-473


ライドギア
GUYBRAVE II
ガイブレイブII
公式ガイドブック
10月下旬発売 定価950円
ガイブレイブIIの
すべてがわかる!!
ライドギア完全データ&必勝テクニック
アクセラ

Staff
スタッフ

エグゼクティブプロデューサー
[illegible]

キャスト
[illegible]

ゲームスタッフ
[illegible]

キャラクターデザイン
[illegible]／D-SATO／[illegible]

ミュージックスタッフ
[illegible]

スペシャルサンクス
[illegible]

プロモーション
[illegible]

パブリシティー
[illegible]

オープニング
「ガイブレイブのテーマ」
唄　：[illegible]
作詞：[illegible]
作曲：[illegible]
編曲：[illegible]

エンディング
「嵐の中のSOLDIER」
唄　：[illegible]
作詞：[illegible]
作曲：[illegible]
編曲：[illegible]

アシスタント ディレクター
[illegible]

サウンドプロデュース
[illegible]

プロデューサー
[illegible]

ゲームデザイン
[illegible]

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01643～4

このゲームの内容・ヒントについての、電話、手紙などの質問には、いっさいお答えできません。
雑誌、攻略本などを参考にしてください。また、この製品に関して不明な点がございましたら下記までお問い合わせください。

アクセラゲームユーザーサポート係 TEL.03-3464-6688

（土・日・祝日を除く 13：00～17：00）